

ОТКРЫТОЕ ВНЕКЛАСНОЕ МЕРОПРИЯТИЕ ИСТОРИЧЕСКИЙ КВИЗ «КУХНИ СТРАН МИРА»



Мероприятие началось со вступительного слова педагога о важности и актуальности знаний по истории для самоопределения студентов в жизни, в выборе профессии. Далее две команды «Гурманы» и «Наполеон» соревновались друг с другом в знании истории происхождения блюд, рецептов приготовления блюд.

Мероприятие проходило в непринужденной доброжелательной обстановке. Обе команды блеснули знаниями в истории кулинарии. Участники команды «Наполеон» приготовили торт «Наполеон», рассказали об истории происхождения торта и провели дегустацию. Студенты команды «Гурманы» исполнили песню «Оранжевое настроение» группы «Чайф», аккомпанируя на гитарах, чем заслужили бурные аплодисменты.

Еще один этап мероприятия «Игра со зрителями» проходил достаточно интенсивно. Студенты отвечали на 10 вопросов викторины. Самый активный участник был награжден памятным призом.

С небольшим преимуществом победителями исторического квиза стала команда «Наполеон». Обе команды были также награждены специальными призами - экоручками.

Вторая часть мероприятия была посвящена проектной деятельности студентов НСО. Учащимися группы ПКД-20 были представлены два проекта: «Исследование качества гамбургера эмпирическими методами и география здорового фаст-фуда» и «Традиционная японская кухня в жанре мультипликации аниме». В качестве результатов проектов были представлены: карта здорового фастфуда и блюдо, приготовленное по рецепту из аниме «онигири».

Работы были очень интересны, вызвали неподдельное любопытство. Авторы проектов поделились своим опытом, рассказали и о трудностях, возникших при выполнении проектов, а также дали ценные советы студентам первого курса при написании проектов, тем самым был реализован принцип наставничества в проектной деятельности.

При проведении мероприятия преподаватель А.В.Журавлева применяла разнообразные формы работы (индивидуальная, фронтальная, командная работа), методические приемы с использованием ИКТ, способствующие развитию познавательных способностей обучающихся, расширению кругозора. Активности обучающихся способствовало интересное оформление презентации и грамотная подача материала в форме современной игры.

Мероприятие прошло на высоком эмоциональном подъеме, с высоким темпом. Студенты с интересом принимали участие в предложенных творческих заданиях, вели себя организованно, задания слушали внимательно, были заинтересованы на протяжении всего мероприятия. В результате все получили не только знания, но и заряд положительных эмоций.



